

竹村公太郎

Takemura Kotaro

竹村公太郎

日本史の謎は

地形で解ける

文明・文化篇

PHP文庫

# 「小型化」が日本人の得意技になつたのはなぜか

## 「縮み志向」の謎

- 78kmの強歩大会 <sup>223</sup> / iPodもだめ <sup>224</sup> / 「縮み」志向の日本人
- 縮める日本人 <sup>227</sup> / なぜ、縮めるのか? <sup>228</sup> / 歩く人々 <sup>229</sup>
- 日本列島を歩く <sup>230</sup> / 縮める楽しみ <sup>234</sup> / 未来を救う日本人

236 225

# 日本の将棋はなぜ「持駒」を使えるようになつたか

## 地形が生んだ不思議なゲーム

- 坂の上の雲 <sup>241</sup> / 賭博将棋 <sup>243</sup> / 不思議な日本将棋 <sup>244</sup>
- チエスの伝播と日本将棋の誕生 <sup>246</sup> / 木村九段の説「伝播と進化」<sup>247</sup>

## 第14章

# なぜ日本の国旗は 「太陽」の國柄になつたか

気象が決める気性

- 国<sup>261</sup>の旗 / 热带で生きる原則
- 喜び<sup>268</sup>の労働 / 太陽との距離感
- 不条理<sup>274</sup>な日本列島 / 「永遠」<sup>278</sup> / 「無限」と「絶対」<sup>279</sup>
- 気象<sup>282</sup>がつくる文明

なぜ、平型になつたのか?<sup>252</sup> / 歩いて担ぐ日本人  
庶民たちの日本将棋の物語<sup>255</sup> / 必然の日本将棋

<sup>257</sup> <sup>253</sup>

地形が生んだ不思議なゲーム

第  
13  
章

日本の将棋はなぜ「持駒」を  
使えるようになつたか

世界中のチエス系のゲームで、日本の将棋ほど不思議なゲームはない。なにしろ取った敵の駒が、自らの駒として使えるようになるからだ。

この日本将棋の不思議さを巡って、将棋界を中心に論争が繰り広げられていた。傍観者だった私も、その論争に入つていくこととなつた。気になつたことがあつたからだ。それは「なぜ、将棋の駒が平型になつたか」であつた。

日本将棋の最大の特徴は「敵の駒が持駒になると、今度は味方の駒として使える」ことだ。このルールができたのは「駒が平型になつたから」である。この点は誰も異論がない。

駒が平型になつたので、漢字で駒の役割を表現することとなつた。尖つた形にして前進方向を示すことができた。そして、駒の裏に漢字を書き、同じ駒なのに異なる働きをさせることができた。そして遂には、取つた敵の駒を使用できるようにしてしまつた。

将棋界の論争では「なぜ平型になつたか」はパスしている。将棋の素人の私は、この一点に絞つていて、「なぜ、日本将棋は平型になつたか」だ。

その答えは、やはり「日本の地形」にたどり着く。

日曜日の夜、居間で横になつてテレビを見ていた私は飛び起きてしまつた。一瞬、ほんの一瞬だつたが、ある場面がテレビに出てきたのだ。テレビに顔をつけるようにして見ていたがその場面はもう出てこなかつた。

## ◆ 坂の上の雲

2009年12月12日の日曜日の夜、NHKのスペシャルドラマ司馬遼太郎原作の『坂の上の雲』の第一部の第3回目の「国家鳴動」であつた。

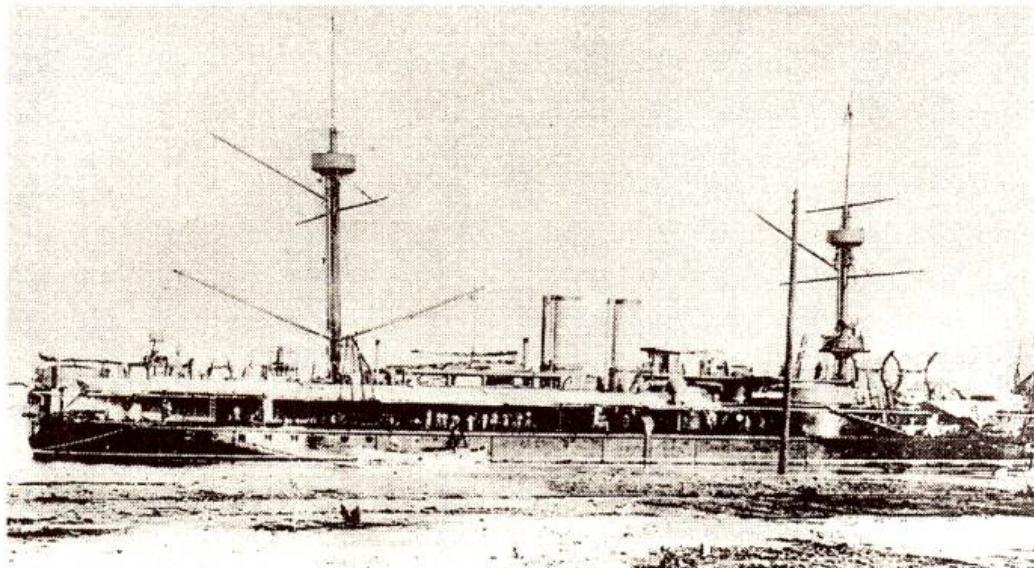
場面は、清国の艦船の上である。

緊張感が走る日清戦争開戦の3年前の1891（明治24）年、清国の丁提督率いる北洋艦隊が日本の港を巡回した。7月14日、横浜港に入港した丁提督は旗艦「定遠」に日本の大蔵や陸海軍将校や新聞記者500名を招待した。次ページの写真1が「定遠」である。

ここまで歴史的事実だが、それ以降の場面はフィクションとなつていく。

丁提督に招かれた客の中には、日露戦争の連合艦隊司令長官となる東郷平八郎や

写真1 清国の艦船「定遠」



写真提供：毎日新聞社

作戦担当参謀となつた秋山真之がいた。

東郷平八郎は一人パーティーを抜け出し旗艦「定遠」の甲板から艦内に降りていく。東郷が艦内に降りていくのを見た秋山もその後を追うように艦内に降りていく。

東郷と秋山が艦内へ降りると、清国の兵隊たちがだらしなく横になつたり、ラーメンを食べたり、将棋をしている。東郷と秋山が艦内の様子を眺めていると、丁提督が現れ二人を誰何する場面となる。

横になつていた私が飛び起きたのは、清国の兵隊たちが将棋をしている場面であつた。  
もちろん日本将棋ではない。中国の象棋である。



## 賭博将棋

戦争を模した盤上ゲームはヨーロッパのチェス、インドのチャトランガ、タイのマックルック、中国の象棋、日本の将棋など世界中に数多く存在する。

この起源の説は様々あるが近年の定説では、紀元前にインドで誕生して世界中に広まつたとされている。

初期のゲームは相手の駒を取つて、そのポイントを競つたものといわれている。もちろん、このゲームは賭博であり、世界中の賭博好きの人々の間に広まつていった。

伝播方法は陸上伝播説と海上伝播説がある。盤と駒の立像のカサを考えると、馬やラクダの背中に乗せて運んだ陸上伝播説より、船旅の時間つぶしの賭博で海上伝播したというのがわかりやすい。その意味で、清国の旗艦「定遠」の艦内で、兵隊たちが時間つぶしに象棋をしていたのは理に合っていた。

翌日、本屋に行つて文春文庫『坂の上の雲(1)』を改めて購入した。30年前にこの

本は読んでいたが描写の細部まで覚えていなかつた。司馬遼太郎は清国の艦船内部をこのように細かく表現していたのか、という興味であつた。しかし、司馬遼太郎氏の原本では、丁提督が関係者を招いたことは記述されていたが、艦船内部の記述はなかつた。

テレビドラマの『坂の上の雲』の脚本家たちは、艦内でだらしなく象棋賭博をしている場面によつて、清国兵隊たちの士気の低さを表現したかったのだろう。

久しぶりに出来の良い脚本だと感心した。このテレビの脚本に後押しされて、私は頭の中で長い間漂つっていた「日本将棋の駒の誕生」のためにパソコンに向かつた。

## ◆ 不思議な日本将棋

現在、世界中におおよそ100種類ほどある盤上戦争ゲームは、99対1に区分される。99は世界共通の「チエス型」である。孤立している1は日本の「日本将棋」である。

日本将棋だけが世界共通のチェス型と異なるルールで21世紀に至っている。日本将棋だけの特異なルールとは、「敵の駒を取るとその駒を自軍の駒として使用できる」持駒使用である。このルールは世界の他のゲームにはない。日本将棋だけのルールである。

日本将棋のこのルールの理由は「日本人は降伏すると、すぐ敵陣に寝返るから」と酒席で面白おかしく語られる。しかし、世界の戦いの歴史をみれば、降伏すれば敵陣に編入されたり、敵が味方になつたり、味方が敵になるのは日常茶飯事であつた。決して日本独自の現象ではない。

日本将棋だけの「持駒使用」の謎は、21世紀まで放置されてきた。

その「持駒使用」の謎に挑戦したのが、木村義徳<sup>よしのり</sup>九段であつた。

1996年から『将棋世界』に連載された「二千年の将棋史」に加筆訂正を加えて、2001年『持駒使用の謎』が日本将棋連盟から出版された。

この本と出会い私は日本将棋の歴史を学び、日本将棋の謎の解明に至つた。

## ◆ チエスの伝播と日本将棋の誕生

木村義徳九段は故・木村義雄十四世名人の3男で早稲田大学在学中に学生名人とアマ名人、2000年には九段となり、関西将棋博物館の館長も務めておられた。

木村氏はプロの棋士であり文才豊かな教養人でもある。その木村氏は歴史的事実と各国の将棋ゲームの駒の働きの強弱の類似に注目して、世界のチエス系と日本将棋の歴史を解明している。駒の働きの強弱に注目したところは、人には真似できないプロ棋士ならではの視点であった。

木村九段の著書『持駒使用の謎』の記述はほぼ時系列になつていて、駒の働きの解説部分が多くあり、『将棋の駒はなぜ40枚か』（集英社文庫、2000年）の著者・増川宏一氏との論争部分が入つてくるので、将棋の専門家以外の人は理解しにくいところがある。

そのため、木村九段が主張する世界チエス系の伝播と日本将棋の誕生の時期を248～249ページの図1に表した。これを参考しつつ木村九段の説を解説する。

## ◆ 木村九段の説「伝播と進化」

紀元前3世紀頃、インドで盤上の戦争ゲーム・チャトランガが誕生した。その盤上ゲームは「立像」で敵味方を「色分け」していた。

インドから東南アジアそして中国と日本へ伝わった。西に向かつてアラブからヨーロッパへと伝わった。日本に到着したのは6世紀頃で、この最初の世界への伝播を「第1波」と呼ぶ。

その後、タイのマックルックで一つの改良がなされた。「歩の成り<sup>ふ</sup>」である。立像では裏返す「成り」はできない。そのため歩の駒だけを平らの駒にしたのだ。このタイでの改良が中国、日本に伝播され、これを「タイの波」と呼ぶ。

251ページの写真2は現在のタイのマックルックである。全体の駒は立像だが、歩だけが平らな駒になっているのがわかる。

第1波とタイの波を受けて極東の海に浮かぶ日本で、独自の将棋の進化が開始されていった。

出典:木村義徳九段『持駒使用の謎』(日本将棋連盟)をもとに竹村・大崎作成

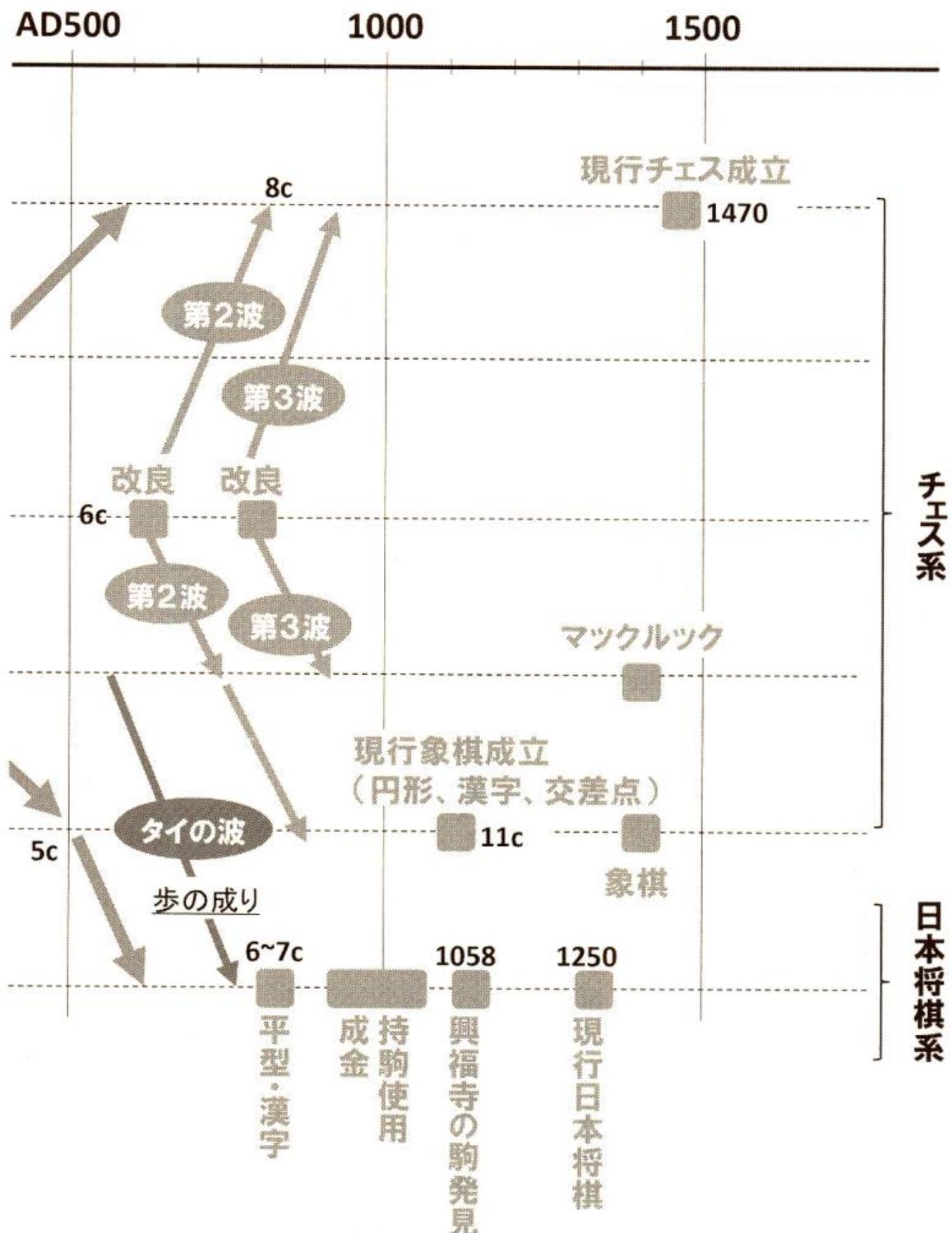
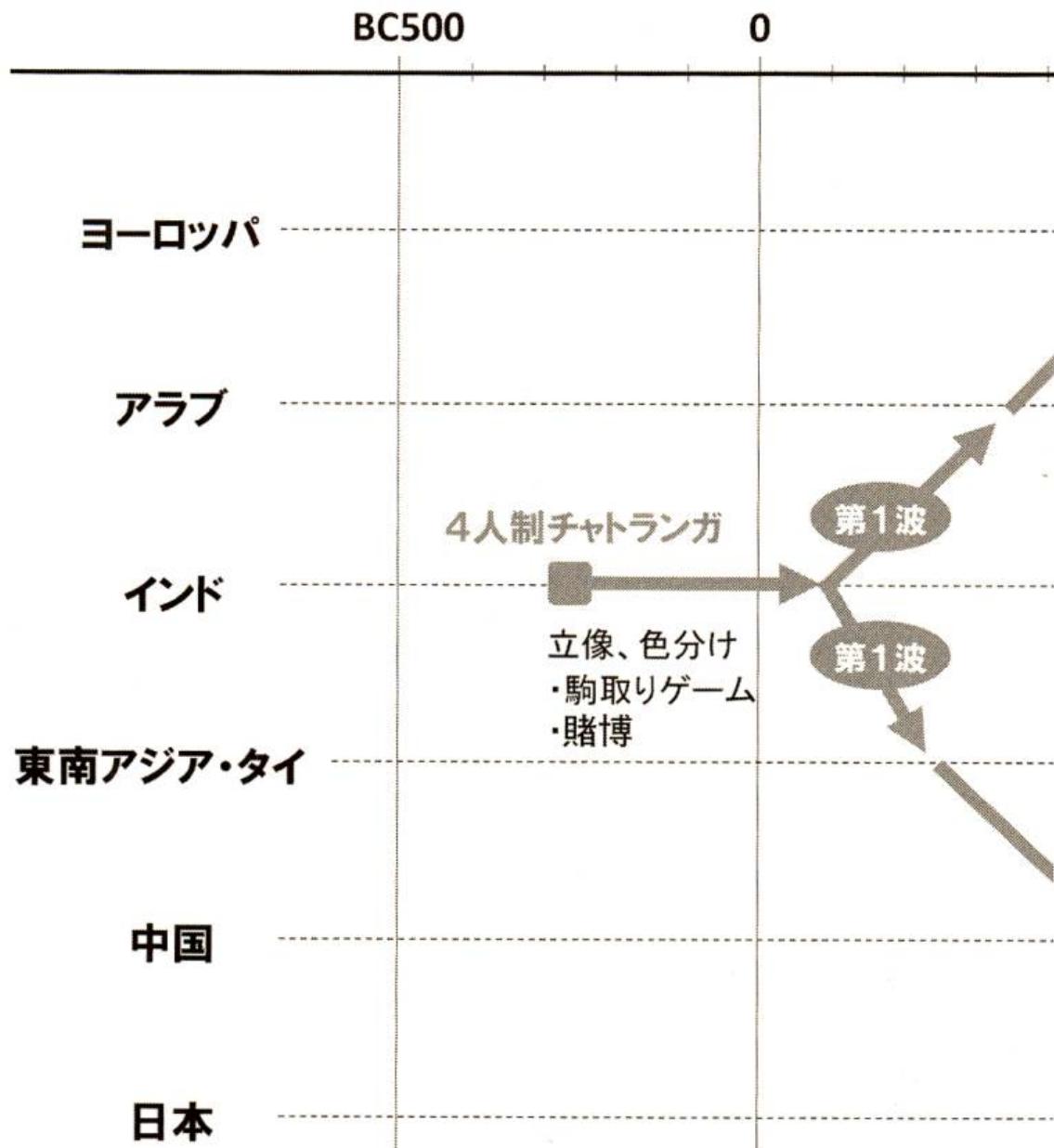


図1 世界チェスと将棋の歴史



第1波 : ①立像、色分かれ  
タイの波 : ①歩だけ偏平木片  
              ②歩の成り

第2波 : 駒の強化  
日本将棋 : ①すべて平型  
              ②多種駒成り  
              ③持駒使用

日本に到達した将棋は、早くも6～7世紀頃「立像から平型」となった。立像の形で表されていた王や軍馬や歩兵は漢字で表された。さらに、敵味方の区別は色区分ではなく、駒を五角形にして、尖った先が進む方向を表すこととなつた。

**写真3**がチエスの立像であり、**写真4**が日本将棋の駒で、五角形の木片に漢字で書かれている。

「平型」で「漢字」で書かれ、敵味方は色の区分ではなく「五角形の方向」で表す日本将棋へと改良された。この将棋の道具の改良から日本将棋独特の「持駒使用」ルールが生まれることとなつた。

日本将棋の道具の改良が、日本将棋のルールの進化につながつた。ルールの進化があつて道具が変わつたのではない。道具が変わつたからルールが変わつた。

以上が、木村九段の歴史的推理の主要な部分である。本書には将棋ルールやゲーム形式の変遷が詳しく述べられているが、紙面の制約もあり省略した。

木村九段の推理は合理的である。独特的進化を遂げた日本将棋をわかりやすく整理し、解明している。